

## Аннотация к учебному предмету по выбору КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Программа учебного предмета «Компьютерная графика» реализуется в МАУ ДО «ДШИ» г.о. Верх-Нейвинский на основе Программы учебного предмета «Компьютерная графика» реализуется в МАУ ДО «ДШИ» г.о. Верх-Нейвинский на основе , на основе «Рекомендаций по организации образовательной и методической деятельности при реализации общеразвивающих программ в области искусств», утвержденных приказом Министерства культуры Российской Федерации, а также с учетом многолетнего педагогического опыта в области изобразительного искусства в детских школах искусств.

**Компьютерная графика** – в системе художественного образования этот предмет изучается взаимосвязано с предметом «Композиция станковая» и в процессе обучения дополняет учебные предметы «Рисунок» и «Живопись», что способствует целостному восприятию предметов учащимися.

**Цели** : научить учащихся видеть в окружающем объект для изображения, обучить различным методам работы с графическими изображениями, устойчивым умениям изображать разнообразные плоскостные графические объекты и изображения; научить учащихся видеть, понимать и изображать трехмерную форму при помощи компьютера, развить пространственное мышление учащихся, сформировать интерес и любовь к графическому дизайну как самостоятельному виду художественной деятельности.

Занятия по компьютерной графике относятся к базовым предметам в программе художественного воспитания учащихся. Учебный предмет «Компьютерная графика» - это система обучения и воспитания, нарастания учебных задач, последовательного приобретения знаний и развития умений и навыков. Программа по компьютерной графике включает ряд теоретических и практических заданий, которые направлены на работу с графическими изображениями и объектами и помогают познать и осмыслить суть графического дизайна и дизайна в целом. Эти упражнения способствуют развитию у учащихся понимания закономерностей и принципов создания дизайн – проектов, а также прививают устойчивые умения и навыки работы с графическими изображениями.

Задачи:

- освоение терминологий предмета «Компьютерная графика»;
- приобретение умений грамотно работать с графическими программами;
- формирование: умения создавать графические изображения в векторной и растровой графике, умения создавать художественный образ при помощи компьютерной графики; приобретение устойчивых умений передавать авторский замысел при помощи компьютерной графики;
- приобретение навыков работы с подготовительными материалами: фотографиями, рисунками, шрифтами, эскизами;
- формирование навыков воплощения идеи в дизайн - проект.

Срок реализации учебного предмета «Компьютерная графика» составляет 7 лет: при 7-летней дополнительной общеразвивающей общеобразовательной программе «Изобразительное искусство» с 1 по 7 классы, при 3-х -летней программе 3 года — с 1 по 3 класс.